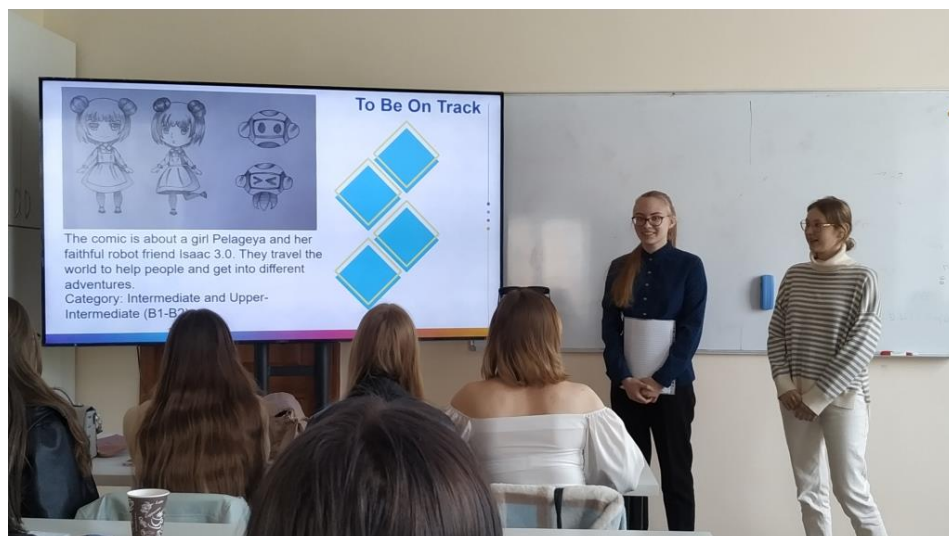




В рамках реализации учебной дисциплины «Основы проектно-исследовательской деятельности» студенты группы 2 курса направления «Перевод и реферирование в сфере профессиональной коммуникации» представили результаты своих исследовательских изысканий в виде проектов.

Проект Малышевой С. и Талиповой А. «Изучение английского языка с помощью ролевой квест-игры» был представлен в виде тематической игры, во время которой студенты выполняли разнообразные интересные задания, связанные с изучением английского языка.



Проект «Английский язык по фильму SPY KIDS» за авторством Коптеловой П. и

Закамской А. и «Метод изучения английского языка с помощью мультфильмов», который подготовили Никитина Е. и Безрукова Е. в полной мере на красочных примерах раскрыли роль кинематографа и мультипликации в изучении английского языка и предложили свою методику их применения в ходе обучения.



Переводческой проект «Проблема локализации юмора в компьютерных играх» (Быстров Д., Васильев И., Волков А.) затронул проблему языковой адаптации компьютерных игр в РФ, в частности вопрос локализации юмора. Данный проект может лечь в основу глубокого научного исследования.

Проект «Мемы как способ изучения английского языка» - очень актуальная и интересная студентам работа Лебедевой П. Яруськиной А. – показал, что даже такой несерьёзный образчик массовой культуры как мем может служить инструментом познания иностранного язык в игровой форме.



Исх. Ком. Азана, Сырдык Бавил



Исх. Ком. Азана, Сырдык Бавил





Дисциплина: Физика. Дипломная работа: «Влияние температуры на скорость распространения звуковых волн».